

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "MERINI"

PROGRAMMA DI INFORMATICA - Prof. Vito Pagliarulo

Anno scolastico 2017/2018

Classe 3^a – Istituto Tecnico Indirizzo: Amministrazione Finanza e Marketing

COMPETENZE

- Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti (in comune, eventualmente, con altre discipline didattiche)
- Interpretare i sistemi aziendali nei loro modelli, processi e flussi informativi con riferimento alle diverse tipologie di imprese
- Riconoscere i diversi modelli organizzativi aziendali, documentare le procedure e ricercare soluzioni efficaci rispetto a situazioni date
- Gestire il sistema delle rilevazioni aziendali con l'ausilio di programmi informatici

ABILITÀ

- Documentare con metodologie standard le fasi di raccolta, archiviazione e utilizzo dei dati
- Implementare un database ed estrapolare informazioni
- Rappresentare l'architettura del sistema informatico aziendale
- Scegliere e personalizzare software applicativi in relazione al fabbisogno aziendale
- Analizzare e risolvere problemi codificando la soluzione

CONOSCENZE E CONTENUTI DISCIPLINARI

❖ **Progettazione Data Base:**

- Il modello E/R
- Il modello logico relazionale
- Regole di derivazione
- Cenni all'integrità referenziale
- Il DBMS
- Utilizzo DBMS per l'implementazione del database
- Comandi per creare, eliminare, modificare tabelle

- Impostare relazioni tra tabelle
- Comandi per la ricerca di informazioni (query di selezione)

❖ **Sistema informativo e sistema informatico:**

- Figure professionali dell'informatica
- Soluzioni informatiche per i processi produttivi e gestionali
- Tecnologie informatiche nei contesti organizzativi e aziendali
- Sistemi ERP e CRM
- Dati aziendali e tutela della privacy
- Norme sul diritto d'autore
- Sicurezza nei sistemi informatici

❖ **Software gestionale:**

- Analisi di un database gestionale
- Creazione di un'applicazione gestionale (Access)
- Creazione e personalizzazione di maschere e report
- Query di comando
- Creazione del menu iniziale dell'applicazione

❖ **Introduzione alla programmazione (livello intermedio):**

- Problemi e algoritmi: analisi di problemi informatici, procedure risolutive di problemi, rappresentazione grafica di algoritmi
- Strumenti di programmazione: ripasso di sequenze, istruzioni condizionali, cicli e correzione di errori, variabili, cicli con contatore e cicli annidati, l'astrazione, funzioni, funzioni con parametri
- Sviluppo di semplici programmi

Testi consigliati:

- Cagliero Luca, Barale Lucia – **“Informatica per l'azienda Set”** Ed. Mista / Volume + Espansione online – Tramontana Editore

Il Docente

Gli Alunni

Prof. Vito Pagliarulo