

# ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE "MERINI"

## PROGRAMMA DI INFORMATICA - Prof. Vito Pagliarulo

Anno scolastico 2017/2018

Classe 1<sup>a</sup> – Istituto Tecnico Indirizzo: Amministrazione Finanza e Marketing

### COMPETENZE

- Individuare le componenti fondamentali di un sistema informatico
- Utilizzare e produrre testi multimediali
- Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate
- Individuare le strategie appropriate per la risoluzione dei problemi

### ABILITÀ

- Riconoscere e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo
- Utilizzare le funzionalità principali del lavoro in rete per la comunicazione interpersonale, l'organizzazione e la condivisione dei file
- Utilizzare programmi di scrittura
- Riconoscere le caratteristiche logico-funzionali di un computer e il ruolo strumentale svolto nei vari ambiti
- Raccogliere, organizzare e rappresentare dati/informazioni sia di tipo testuale che multimediale
- Analizzare e risolvere semplici problemi codificando la soluzione

### CONOSCENZE E CONTENUTI DISCIPLINARI

#### ❖ Utilizzo del computer e della rete:

- Funzionalità di base del sistema Operativo Windows (avvio, autenticazione, gestione finestre, pannello di controllo,....)
- Gestione di file e cartelle
- Le risorse di Rete: consultazione di siti Internet e della Posta Elettronica
- Strumenti di condivisione

- La tutela della Sicurezza dei dati: classificazione dei virus, le leggi sul diritto d'autore, privacy e protezione dei dati

❖ **Elaborazione testi:**

- Le funzioni di base: inserire, selezionare, copiare spostare, cancellare informazioni in un documento
- Impostazioni della pagina
- Formattazione di un testo
- Formattazione di un paragrafo
- Elenchi puntati e numerati
- Tipi di visualizzazione di un documento e gestione della stampa
- Gestione tabelle
- Utilizzo barra disegno e gestione della grafica
- Testo disposto in Colonne
- Intestazione e piè di pagina
- Utilizzo degli stili
- Inserimento automatico del sommario
- Commenti e servizi per la revisione
- Stampa Unione

❖ **Architettura di un computer:**

- Le componenti di base di un sistema di elaborazione: il processore, la memoria centrale, il bus di sistema
- Componenti base del processore
- Gerarchia di memorie: registri, cache, RAM, memoria di massa
- Memoria di massa e memoria volatile
- Cenni: la ROM e la partenza del sistema
- Capacità e velocità di accesso alle memorie

❖ **Strumenti di presentazione:**

- Caratteristiche dell'ambiente di lavoro di Power Point
- Creazione di una Presentazione: creare, inserire, duplicare, spostare, cancellare slide
- Formattazione di una diapositiva: applicare un modello di struttura, inserire sfondi e colori
- Formattare testi e modificare riquadri di testo
- Applicare animazioni e transizioni personalizzate ad una presentazione

- Elementi grafici: disegnare oggetti, inserire immagini, forme ed altri oggetti multimediali
- Creazione di una presentazione ipertestuale: inserire modificare ed eliminare collegamenti ipertestuali, creare link con “parole calde” ed inserire pulsanti d’azione
- Inserimento di tabelle, note, intestazioni e piè di pagina
- Visualizzazione e stampa

❖ **Introduzione alla programmazione (livello base):**

- Problemi e algoritmi: analisi di problemi reali, procedure risolutive di problemi reali, definizione di algoritmo
- Fondamenti di programmazione: sequenze, istruzioni per l’input/output, istruzioni condizionali

Testi consigliati:

- Barbero, Vaschetto – **“Dal bit al web, basi dell’Informatica e applicazioni”** Vol. Unico – Linx Editore

Il Docente

Gli Alunni

*Prof. Vito Pagliarulo*